

# 新闻稿

更多信息请联系：

程晓昱 ( Angela Cheng ) , Khronos 中国业务拓展  
[Angela@GoldStandardGroup.com](mailto:Angela@GoldStandardGroup.com)

## 科纳斯组织 ( Khronos Group ) 注重中国在国际主要技术标准方面的融入

拥有一百多个国际会员公司和 15 个现行标准；  
开放式、免版权技术标准带动着移动行业成长；  
向国际市场看齐，拓展市场机遇，避免被边缘化

2012年3月13日 ( 北京，中国 ) -- 科纳斯组织 ( Khronos™ Group ) 是一家全球技术行业组织，致力于创建图形加速、并行计算、动态媒体和传感器处理的开放标准。Khronos组织会员包括享誉全球的知名公司：AMD , Apple , ARM , Epic , Ericsson , Freescale , Imagination Technologies , Intel , Nokia , NVIDIA , Oracle , Qualcomm , Samsung , SONY和Texas Instruments 。今天是“科纳斯北京上海之旅”的起点。科纳斯一直积极参与到中国技术行业发展与演进，也始终看重中国市场的开发。Khronos标准涵盖可用于增强用户界面和几乎全世界所有智能手机的游戏和应用中3D图形API的OpenGL™ ES；用于异构并行计算的OpenCL®；以及用于HTML5的3D图形的WebGL™。

Khronos 打造了一个论坛，旨在创造开放的国际行业合作机遇、通过免版权标准实现和推进全球顶级的操作系统和应用程序，以获得高级计算水平和加速芯片。Khronos 标准实现了芯片行业对未来加速功能的定义，从而带动技术市场增长和行业强劲发展。Khronos 组织还通过有效使用和执行 Khronos 标准，来保护会员所享有的知识产权不受侵犯，并保证专利产品全球顺畅送达。

自从 2010 年 12 月在北京启动首场活动开始，Khronos 便加大了在亚洲的路演和市场推广，以寻求和发掘更多的亚洲合作机会。其中一大收获是：韩国政府特别设定巨额专款，资助在韩国设立 3D 融合技术中心。该中心由韩国庆北国立大学管理，这也将成为未来 Khronos 组织在韩国的活动中心。

“我们认为中国是全球移动行业极其重要的组成部分，因此我们将协助推进中国技术行业的发展作为优先发展战略，为中国的移动加速标准的演进做出贡献，”Khronos 组织主席兼 NVIDIA 移动内容副总裁 Neil Trevett 先生说。“Khronos API 免版权行业标准，一直在通过全球各大技术公司的积极参与而逐渐成形，同时这给他们拓展全球广阔市场提供了理想的平台。我相信，中国的公司也会从积极加入 Khronos 组织，并参与各种标准的开发中，大大获益。同时反过来，也会积极推进中国移动行业的迅猛发展。”

本周，Khronos 将在中国举办一系列的免费培训课程和活动，我们欢迎所有感兴趣的公司、大学和学生来参加由 Khronos 技术专家们带来的专业课程。这包括行业杰出分析家、著名图形图像顾问公司 JPR 公司总裁 Jon Peddie 博士的精彩环节，以及 JPR 高级研究者 Kathleen Maher 主持

## Khronos Prioritizes China Industry Participation - March 2012

的研讨会。更多关于 3 月 14 日北京开发者大学活动 ( DevU ) 的信息请浏览 <http://www.khronos.org/news/events/beijing-china-devu-2012>。更多关于 3 月 17 日上海开发者大学活动 ( DevU ) 的信息请浏览<http://www.khronos.org/news/events/shanghai-china-2012> 。

Khronos 还创建了一个中文技术论坛[cn.khronos.org](http://cn.khronos.org)，我们现征集汉语和英语表达能力强并深刻了解我们的 API 技术方面的志愿者作为该论坛的管理人员。如果您对此感兴趣,请联系 [info@khronos.org](mailto:info@khronos.org)。

Khronos 将继续关注中国技术行业发展，我们将于 2012 年 7 月 25-27 日在上海参加中国游戏开发者大会 ( CGDC )，欢迎大家到“Khronos 馆”参观我们的会员公司使用 Khronos 技术的产品展示，以及到“开发者大学”更多地了解 Khronos API。更多信息请浏览：<http://www.khronos.org/news/events/cgdc-2012#devu>。

### 关于 Khronos 集团

Khronos 集团是一个行业联合会，创造开放标准以使程序编写、并行计算加速、图形和动态媒体用于各类平台和设备。Khronos 标准包括 OpenGL<sup>®</sup>、OpenGL<sup>®</sup> ES、WebGL<sup>™</sup>、WebCL<sup>™</sup>、OpenCL<sup>™</sup>、OpenMAX<sup>™</sup>、OpenVG<sup>™</sup>、OpenSL ES<sup>™</sup>、StreamInput<sup>™</sup> 和 COLLADA<sup>™</sup>。所有的 Khronos 成员都可以参与到 Khronos 标准的开发中，他们被授权在标准公开部署前的每个阶段进行投票，并可以通过获得早期标准草本和符合性测试，加速其在前沿媒体平台和应用的使用。更多信息请浏览[www.khronos.org](http://www.khronos.org)。

###

Khronos, StreamInput, WebGL, WebCL, COLLADA, OpenKODE, OpenVG, OpenSL ES 和 OpenMAX 为 Khronos 集团公司商标。OpenCL 为苹果公司商标。OpenGL 为注册商标，OpenGL ES 和 OpenGL SC 标识为硅谷图形国际公司，并授权 Khronos 使用。所有其他产品名称、商标和/或公司名称仅用于识别身份，仍属于其各自所有者。