



Chirpデベロッパータンレンジ公式ルール(日本語参考訳)

以下日本語で記載の公式ルールは、英語版の[Chirp Developer Challenge Official Rules](#)の参考訳であり、日本語版と英語版との間で矛盾や齟齬がある場合には、英語版が優先されます。

Chirp デベロッパータンレンジ (ハッカソン)

公式ルール

応募や当選に際して、購入や支払いは必要ありません。購入や支払いによって、当選の可能性が高まることはありません。

応募の提出は、応募者(および応募者の各メンバー)、ハッカソン主催者、および管理者のDevpost間の契約として、本公式ルールに同意したものとみなされます。

1. 日程

提出期間: 2022年6月21日(太平洋時間午前10時)~2022年8月19日(太平洋時間午後2時)(以下「提出期間」)。

審査期間: 2022年8月29日(太平洋時間午前10時)~2022年9月7日(太平洋時間午後2時)(以下、「審査期間」)。

受賞者の発表: 2022年11月16日(12:00pm太平洋時間)頃を予定。

2. 主催者および管理者

主催者: Twitter, 1355 Market St., Suite 900, San Francisco, CA 94103

管理者: Devpost, Inc. (以下、「Devpost」), 222 Broadway, Floor 19, New York, NY 10038

3. 参加資格

A. ハッカソンの参加資格は以下の通りです。

- 参加時点で居住地の成人年齢に達している個人(以下「参加資格のある個人」)。
- 参加資格のある個人からなるチーム(以下「チーム」)、および
- 応募時点で存在し、組織化または法人化されている組織(法人、非営利法人その他の非営利組織、有限責任会社、パートナーシップ、その他の法人を含む)。

(以上を総称して「応募者」といいます)

適格な個人は複数のチームまたは組織に参加することができ、チームまたは組織の一員である適格な個人は、個人単位でハッカソンに参加することもできます。チームまたは組織がハッカソンに参加する場合、彼らは代表として行動し、提出物を入力する1人の個人(「代表者」)を指名し、権限を与えなければなりません。チームまたは組織を代表して応募作品を応募することにより、応募者は自分がチームまたは組織を代表して行動する権限を持つ代表者であることを表明し、保証するものとなります。

B. 以下に該当する方はハッカソンに参加できません。

- 米国の法律または現地の法律がハッカソンへの参加または賞品の受領を禁止している国、州、省または地域(ブラジル、ケベック、ロシア、クリミア、ベラルーシ、キューバ、イラン、北朝鮮、シリアおよび米国財務省外国資産管理局が指定するその他の国を含むが、これに限定しない)に居住する個人または組織に居住している組織。
- 主催者および管理者を含む、ハッカソンの設計、制作、有料プロモーション、実行または配布

に
関与する組織(以下「プロモーション事業者」といいます)。

- 当該プロモーション事業者の従業員、代表者、代理人**、およびその直系家族または世帯の全員**。
- ハッカソンの設計、制作、プロモーション、実行または配布に関与したその他の個人、およびその近親者または家族*。
- 審査員(以下に定義)、または審査員を雇用している企業または個人
- 上記の組織の親会社、子会社、その他の関連会社***。
- ハッカソンに参加することにより、主催者および/または管理者の独自の判断で、現実または明白な利害の対立を生じさせるその他の個人または組織。

*個人の直系家族には、個人の配偶者、子供、継子、両親、継父母、兄弟姉妹、義兄弟姉妹が含まれます。個人の世帯のメンバーには、1年のうち少なくとも3ヶ月間、個人と同じ住居を共有している他の人が含まれます。

**代理人とは、ハッカソンへの提出物を作成する際に、契約関係または類似の関係を通じて、プロモーション事業者の代理として、またその指示によって行動する個人または組織を指します。

***関連会社とは、(a)共通の支配下にある組織、共通の過半数または支配者、共通の経営者を有する組織、(b)他の組織を実質的に所有している組織、または他の組織が実質的に所有している組織を指します。

4. 応募方法

応募者は、chirpdevchallenge.devpost.com(以下「ハッカソンサイト」)にアクセスし、以下の手順で応募することができます。

ハッカソンサイトの「ハッカソンに参加する」ボタンをクリックし、ハッカソンに登録する。登録を完了するには、無料のDevpostアカウントを作成するためにサインアップするか、既存のDevpostアカウントでログインしてください。これにより、重要な更新情報を受け取り、投稿を作成することができます。応募者は、必要な開発者ツールへのアクセス権を取得し、以下の「プロジェクトの要件」に記載されているアプリを完成させます。開発者ツールの使用は、それらに関連するライセンス契約に従うものとします。ハッカソンへの参加は、主催者およびDevpostがハッカソンの運営および広報のために参加者の個人情報を収集・管理することに同意したものとみなします。

アプリの特徴や機能を総合的に説明する映像を含むビデオを作成してください。

提出期間中にハッカソンサイトの「提出物を入力する」ページ(以下、それぞれ「提出物」)に必要事項をすべて記入・入力し、以下の要件に従うこと。

プロジェクトの要件

(i) 制作するものについて

TwitterのAPI v2を利用して、ユーザー体験を向上させるアプリを制作してください。アプリは、以下の3つのカテゴリ(以下「カテゴリ」)のいずれかに分類され、カテゴリごとに対応するエンドポイントのうち少なくとも1つを使用する必要があります。

コンテンツ発見:ブックマーク、検索、スペース、ツイート管理、リスト、タイムライン、フィルタリングストリーム。

安全な会話のためのツール:会話IDによる検索、タイムライン、フォロー、ブロック、ミュート、返信の非表示、ツイートの管理(ツイートの返信設定)。

公益のためのアプリ:少なくとも1つのTwitter API v2エンドポイントを使用。

(応募者は、各カテゴリの詳細な説明について、「[リソース](#)」タブを参照する必要があります。)アプリは、Twitter API v2に接続可能な任意の言語または技術で記述することができます。

主催者は、いつでも、独自の裁量で、提出された提出物があるカテゴリから別のカテゴリに再割り当てし、または主要要件に十分に適合しない提出物を失格とすることができるものとします。

(ii) 機能性

アプリは、それが意図するプラットフォーム上で一貫して実行可能でなければならず、提出された動画に表現されている、および/または、テキストの説明で表現されているように機能しなければなりません。

(iii) プラットフォーム

提出されたアプリは、提出要件で指定されたプラットフォーム上で動作する必要があります。

(iv) 新規および既存

アプリは、応募者が新たに作成したもの、または、応募者のアプリがハッカソン応募期間以前に存在していた場合、応募するカテゴリに記載されているTwitter API v2エンドポイントのうち少なくとも1つを含んでいなければなりません。

(v) サードパーティーの統合

アプリが第三者のSDK、APIおよび/またはデータを統合する場合、参加者はそれらの使用を許可されている必要があります。

(vi) テスト

- 参加者は、審査期間終了まで、主催者、運営者、および審査員によるテスト、評価、および使用のために、アプリを無償かつ無制限に利用できるようにしなければなりません。応募者は、以下の方法により、アプリをテストに利用できるようにしなければなりません。
- GitHubまたは他のコードリポジトリ共有サービスにアプリのコードへのリンクを含めること。コードリポジトリは、公開または非公開のどちらでもかまいません。リポジトリが非公開の場合、testing@devpost.com および chirpdevchallenge@twitter.com にアクセスが許可され、提出物に添付されたテストの説明書に記載されている必要があります。コードは、レビューとテストにのみ使用されます。
- アプリのテストに必要なすべてのデプロイメントファイルとテスト手順を含めてください。

提出の要件

ハッカソンへの提出は、以下の要件を満たす必要があります：

- 必要な開発ツールを使ってビルドされ、上記のプロジェクト要件を満たすアプリを含むこと。
- アプリの特徴や機能を説明する文章を含めること。
- どのカテゴリに応募するか説明を含めること。
- 完全にデプロイされたアプリへのリンクを含めること。
- 開発者アカウントに関連するTwitterのハンドルを提供すること。
- アプリのデモビデオを添付してください。デモビデオの要件は以下の通り：
 - 3分以内であること
 - アプリがビルドされたデバイス上で動作していることを示す映像を含むこと。
 - 一般に公開する設定でYouTube、Vimeo、Facebook VideoまたはYoukuにアップロードし、動画のリンクを提出してください。
 - 応募者がそのような素材の使用許可を得ている場合を除き、第三者の商標、著作権のある音楽またはその他の素材を含んではなりません。
- アプリは、各カテゴリの「[リソース](#)」タブにリストされたTwitter API v2エンドポイントのう

ち、少なくとも1つを使用しなければなりません。アプリは、開発者が必要と考える他のエンドポイントを任意の組み合わせで使用することができます。アプリは、サードパーティプラットフォームのエンドポイントを使用することができます。

- 既存のアプリの機能ではなく、スタンドアロン アプリであること。
- Twitter Developer Platformの利用規約およびサービス規約に同意すること。
- 応募者のオリジナル作品であり、応募者のみが所有し、他の個人または法人の知的財産権を侵害しないこと。
- 審査およびテストのために、ウェブサイト、機能するデモ、またはテストビルドへのリンクを提供することで、参加者の動作するアプリへのアクセスを提供する必要があります。参加者のウェブサイトが非公開の場合、参加者は、テストの指示書にログイン情報を含める必要があります。
- 複数の応募について:参加者は複数のアプリをそれぞれ個別に応募することができます。ただし、各提出物は、主催者およびDevpostが独自の裁量で判断するとおり、参加者の他の提出物とは異なり、独自性があり、実質的に異なるものでなければなりません。1つのアプリは、選択した1つのカテゴリにのみ応募することができます。同じアプリからの後続の応募は失格となります。

言語要件

提出物はすべて英語でなければなりません。英語でない場合は、デモビデオ、説明文、テスト指示書、およびその他の提出物の英訳を提供しなければなりません。

チーム代表者

チームまたは組織がハッカソンに参加する場合、代表として行動し、提出物を入力する1名の個人(以下「代表者」)を任命し、権限を与えなければなりません。代表者は、上記の資格要件を満たしている必要があります。チームまたは組織を代表してハッカソンウェブサイトに提出物を入力することにより、あなたはチームまたは組織を代表して行動する権限を持つ代表者であることを表明し、保証するものとします。

知的財産

提出物は以下の条件を満たす必要があります。(a) あなた(またはあなたのチーム、または組織)のオリジナル作品であること、(b) あなた、あなたのチーム、あなたの組織が単独で所有し、他のいかなる人物または組織もそれに対していかなる権利または利益を有していないこと、および (c) 他の人物または組織の知的財産権またはその他の権利(著作権、商標、特許、契約、プライバシー権を含みますがこれに限られません)を侵害しないことです。ただし、提出物の構成要素は、参加者の作品であり、参加者のアイデアおよび創造性の結果であり、参加者がそれらに関するすべての権利を有するものとします。参加者は、適用されるオープンソースライセンスを遵守し、提出物の一部として、基盤となるオープンソース製品に含まれる機能を強化および構築するソフトウェアを作成することを条件に、オープンソースソフトウェアまたはハードウェアを使用した提出物を提出することができます。ハッカソンに参加することにより、参加者は、提出物がこれらの要件を満たしていることを表明し、保証し、同意するものとします。

金銭的または優遇的な支援

アプリは、スポンサーまたは管理者からの金銭的または優遇的な支援を受けて開発されたものであってはならず、また開発されたアプリから派生したものであってはなりません。このようなアプリには、ハッカソン応募期間終了前にスポンサーまたは管理者から開発資金または投資を受けたもの、契約に基づいて開発されたもの、または商業ライセンスを受けたものが含まれますが、これらに限定されません。主催者は、独自の裁量で、アプリに賞を授与することが現実的または明白な利益相反を生じさせる場合、アプリを失格とすることができるものと

ます。

5. 提出物の修正

A. 提出物のドラフト: 提出期間の終了前に、提出物をハッカソンに提出して評価を受ける前に、Devpostで提出物のドラフト版を自分のポートフォリオに保存することができます。提出期間が終了した後は、提出物に変更や修正を加えることはできませんが、Devpostポートフォリオでアプリの更新を継続することは可能です。

B. 提出期間後の修正: 主催者およびDevpostは、第三者の商標または権利を侵害する可能性のある素材、個人を特定できる情報を開示する素材、その他不適切な素材を追加、削除または交換する目的で、投稿期間後に投稿作品の一部を修正することを許可する場合があります。修正後の応募作品は、応募作品と実質的に同一でなければならず、主催者およびDevpostが許可する範囲内でのみ修正することができます。

6. 審査員および基準

適格な提出物は、主催者が選出した審査員団(以下「審査員」)によって評価されます。審査員は主催者の従業員または第三者である場合があります、ハッカソンウェブサイト個別に掲載される場合もあればされない場合もあり、審査期間前または審査期間中に変更される場合があります。審査は、スポンサーの裁量で、1人または複数の審査員パネルで1回または複数回行われることがあります。第1ステージ) 第1ステージでは、テーマと合致し、ハッカソンで必要とされるAPIを合理的に適用することで、アイデアがベースラインレベルの実行可能性を満たしているかどうかを合否で判断します。第2ステージ) 第1ステージを通過したすべての応募作品は、第2ステージにおいて、以下の均等な加重基準(「審査基準」)に基づき評価されます。

応募作品は、以下の均等に加重された基準で、審査員の単独かつ絶対的な裁量にしたがって審査されます。

- 価値 (25%)
 - そのアプリは、Twitterの人々が使いたいと思うようなものか？
 - 主たるTwitterの体験を大幅に向上させるか、ポジティブな影響を与えるか？
 - このアプリは良い買収ターゲットになり得るか？
- クリエイティビティ (25%)
 - この統合はどの程度クリエイティブでユニークか？
- 品質 (25%)
 - このアプリはTwitterのミッションをどの程度促進するか？
- デザイン: UX & UI (25%)
 - アプリの全体的なデザインとユーザーエクスペリエンスはどの程度強固か？

審査員の得点は、該当する賞の受賞候補者を決定します。賞の対象となる応募者のうち、該当する審査基準に基づいて総合的に最も高いスコアを獲得した応募者が、その賞の受賞候補者となります。

タイブレーク

以下の各賞において、2つ以上の応募作品が同点の場合、上記の該当する最初の審査基準で最高得点を獲得した応募作品を高得点の応募作品とみなします。同点が残った場合、必要に応じて、次の該当する基準で同点の応募作品のスコアを比較し、このプロセスを繰り返すものとします。2つ以上の応募作品がすべての該当する基準で同点の場合、審査員団は同点の応募作品について投票を行います。

7. 知的財産権

すべての応募作品は、それを開発した個人または組織の知的財産権に帰属します。応募者は、応募作品を提出することにより、主催者が応募作品の審査のために当該応募作品を使用するための全額支払済みの非独占的ライセンスを有することに同意するものとします。応募者は、主催者およびDevpostが、ハッカソン期間中およびその後3年間(それぞれ)、ハッカソンおよびその結果を宣伝・広報する資料において、応募作品を宣伝し、応募作品に貢献したすべての個人の名前、肖像、声、画像を使用する権利を有することに同意するものとします。提出物の構成要素の一部は、一般に公開されることがあります。その他の提出物は、主催者、Devpost、審査員が審査・評価のために閲覧することがあります。応募者は、応募作品を提出し、または賞品を受け取ることにより、(a)応募作品が著作権で保護されておらず、企業秘密で保護されておらず、プライバシー権やパブリシティ権を含む第三者の知的財産権やその他の所有権の対象になっていないこと、(b)応募作品にウイルス、トロイの木馬、ワーム、スパイウェア、その他の無効化装置、有害または悪質なコードが含まれていないことを表明および保証するものとします。

8. 賞品

受賞者	賞品名	数量	対象作品
1位 コンテンツ発見	<ul style="list-style-type: none"> ● \$10,000 ● 有償とオーガニックツイートのTwitterプロモーション ● Chirp 2022のチケット(2枚まで) ● Twitterグッズ ● Twitter API v2への1年間の無料アクセス(エンタープライズグレード) 	1	コンテンツ発見カテゴリのすべての対象作品
1位 安全な会話のためのツール	<ul style="list-style-type: none"> ● \$10,000 ● 有償とオーガニックツイートのTwitterプロモーション ● Chirp 2022のチケット(2枚まで) ● Twitterグッズ ● Twitter API v2への1年間の無料アクセス(エンタープライズグレード) 	1	安全な会話のためのツールカテゴリのすべての応募対象作品
1位 公益のためのアプリ	<ul style="list-style-type: none"> ● \$10,000 ● 有償とオーガニックツイートのTwitterプロモーション ● Chirp 2022のチケット(2枚まで) ● Twitterグッズ ● Twitter API v2への1年間の無料アクセス(エンタープライズグレード) 	1	公益のためのアプリカテゴリのすべての応募対象作品
入選	<ul style="list-style-type: none"> ● \$5,000 	5	すべての応募対象作

	<ul style="list-style-type: none"> ● 有償とオーガニックツイートのTwitterプロモーション ● Chirp 2022のチケット(2枚まで) ● Twitterグッズ 		品
--	---	--	---

受賞資格の追加情報

- カテゴリ賞に該当する応募がない場合、その賞は授与されません。
- 参加者は、すべてのカテゴリにいくつでもユニークなアプリを応募することができますが、カテゴリ賞の受賞資格は1つだけです。

賞品に関する重要な注意事項

- 1人の有資格者からなる受賞者は、Chirp 2022のチケットを1枚までしか受け取ることができません。
- 現金以外の賞品は、現金と交換することはできません。

A. 代替と変更

賞品は、当選者による譲渡はできません。主催者は、独自の裁量で、同等またはそれ以上の価値のある賞品の代替を行う権利を有します。主催者は、ハッカソンに応募された適格な応募作品がない場合、または特定の賞品に対する適格な応募者または応募作品がない場合、賞品を授与することはありません。

B. 検証要件

受賞候補者への賞の授与は、受賞候補者の身元、資格、および提出物の作成における役割の確認が条件となります。受賞候補者が口頭またはウェブサイトで発表された場合でも、ハッカソン後の賞金宣誓書が完成し、検証されるまで、いかなる応募作品または応募者も受賞作品または受賞者とみなされないものとします。受賞者を指定する最終決定は、主催者および/または管理者によって行われるものとします。

C. 賞品の配送

賞品は、個人の場合は応募者に、チームの場合は応募者の代表者に、応募者が組織の場合は組織に支払われます。受賞者の代表者は、受賞者のチームまたは組織の参加メンバーに対して、代表者が適切と考えるように賞品を配分する責任を負います。賞金は、当選者宣誓書およびその他の必要書類(以下「必要書類」といいます)を受領した後に、当選者の住所(個人の場合)または代表者の住所(チームまたは組織の場合)に郵送されるか、当選者、当選者の代表者または組織の銀行口座に電子的に送信されます(該当する場合のみ)。必要なフォームに正しい情報が記載されていない場合、または賞品発送に必要なその他の正しい情報が記載されていない場合、賞品発送の遅延、応募者の失格、または賞品の没収につながる可能性があります。賞品は、主催者またはDevpostが必要事項を記入したフォームを受領してから60日以内に配送されます。

D. 料金および税金

当選者(およびチームまたは組織の場合はすべての参加メンバー)は、賞品の受領または使用に関連するあらゆる手数料(送金手数料または為替手数料を含みますが、これに限定されません)を負担するものとします。当選者(およびチームまたは組織の場合、すべての参加メンバー)は、居住地の管轄区域(連邦、州/省/準州、地方)におけるすべての適用税を報告および支払う責任を負います。受賞者は、適用される源泉徴収および報告要件を遵守するために必要なあらゆる税金またはその他のフォームへの記入および提出を含め、賞の受け取りを容易にするために特定の情報の提供を求められる場合があります。米国居住者は記入済みのW-9フォームの提出を、その他の国の居住者は記入済みのW-8BENフォームの提出を求められることがあります。また、当選者は、それぞれの管轄区域における外国為替および銀行規制を遵守し、必要に応じて賞品の受領に関連する政府

省庁に報告する責任を負います。主催者、Devpost、および賞品提供者は、米国、その他の主催者の管轄区域、または当選者の管轄区域の税法に準拠するため、賞金額の一部を源泉徴収する権利を有します。

9. 応募条件および同意事項

A. ハッカソンに参加することにより、あなた（およびあなたがチームを代表して参加する場合は、各参加メンバーの組織）は以下の事項に同意するものとします。

(i) 応募者であるあなたと主催者および管理者の関係は、秘密保持、受託者、またはその他の特別な関係ではありません。

(ii) あなたは、本公式規則および主催者、管理者、ハッカソン審査員の決定に拘束され、遵守するものとし、これらはハッカソンに関するすべての事項において拘束力を持ち、最終的なものとします。

(iii) あなたは、プロモーション事業者、およびその親会社、子会社、関連会社、賞品供給者、およびハッカソンのスポンサー、履行、管理、広告または宣伝に責任を負うその他の組織、およびそれぞれの過去および現在の役員、取締役、社員、エージェントおよび代表（以下「被免責当事者」）に対して、過失およびあらゆる種類の人および財産への損害を含むがこれに限らない、あらゆる請求、費用、責任（妥当な弁護士費用を含む）を免除し、防御および免責を与えるものとします。応募者の応募、提出物の作成または提出、ハッカソンへの参加、賞品の受領または使用または誤用（それに関連する旅行または活動を含む）および／または本公式ルールが許可または許諾する提出物の放送、送信、パフォーマンス、利用または使用に起因または関連する名誉毀損、中傷、肖像権の侵害、商標、著作権またはその他の知的財産権の侵害、財産損害または死亡または人身傷害を含みます。

B. 上記を制限することなく、被免責当事者は以下に関連する責任を負わないものとします。

(i) 主催者または管理者の電子的もしくは印刷上の誤り、またはハッカソンに関連するもしくは利用される機器もしくはプログラミングに起因するか否かにかかわらず、不正確または誤りな情報。

(ii) 電話回線の故障、中断、切断、インターネット接続または電子通信エラー、ネットワークハードウェアまたはソフトウェア、ハッカソンウェブサイトの障害など（ただし、これらに限定されない）、あらゆる種類の技術的な不具合。

(iii) 応募プロセスまたはハッカソンのいかなる部分への無許可の人為的介入。

(iv) ハッカソンの運営または提出物の処理において発生する可能性のある技術的または人的エラー。

(v) 応募者のハッカソンへの参加、賞品の受領または使用、誤用により、直接的または間接的に、全体または部分的に引き起こされる可能性のある人または物への傷害または損害。リリースされた当事者は、不完全、遅延、誤送信、破損、紛失、判読不能、または理解不能な提出物、または応募者の住所や電子メールアドレスの変更に対して責任を負いません。前述の送信または提出の証明は、主催者または管理者による受領の証明とはみなされません。何らかの理由で応募者の提出物が受領されなかったと判断された場合、または誤って削除、紛失、その他破壊または破損された場合、応募者の唯一の救済措置は、提出物の再提出の機会を要求することです。かかる要求は、応募者が問題の存在を知った後、または知るべきであった後、速やかに行わなければならない、主催者の単独の裁量により決定されます。

10. 宣伝

ハッカソンに参加することにより、応募者は、応募者の提出物のプロモーションおよび表示、ならびにスポンサー、管理者、およびそれらの代理を務める第三者が応募者自身の個人情報をプロモーション目的で使用することに同意するものとします。かかる個人情報には、応募者の氏名、肖像、写真、

声、意見、コメントおよび出身地および居住国が含まれますが、これらに限定されません。それは、法律で禁止されていない限り、さらなる支払いや対価、レビューの権利なしに、世界中の既存または新たに作成されたあらゆるメディアで使用される可能性があります。許可された使用には、広告および販売促進目的が含まれますが、これに限定されるものではありません。

11. 一般条件

- A. 主催者および管理者は、技術的な障害、詐欺、または予測されなかった、あるいは管理できない他の要因や事象が発生した場合、独自の裁量でハッカソンまたはその一部をキャンセル、中断、変更する権利を留保するものとします。
- B. スポンサーおよび管理者は、応募プロセスまたはハッカソンの運営を実際に改ざんしている、または改ざんしているように見える場合、あるいはこれらの公式ルールに違反している、または不適切、非スポーツマン的、本ハッカソンの最善の利益にならない、または適用法または規則に違反する方法で行動していると判断した場合、単独裁量で個人または応募者を失格とする権利を有します。
- C. ハッカソンの適切な運営を損なういかなる人物による試みも、刑法および民法の違反となる可能性があります。主催者または管理者がそのような試みがなされた、またはその恐れがあると疑った場合、主催者は、参加者に調査への協力や刑事および民事法執行当局への照会などを含むがこれに限らず、適切な行動を取る権利を有します。
- D. 公式ルールの条件とハッカソン資料（ハッカソン投稿フォーム、ハッカソンウェブサイト、広告を含むがこれに限定されない）に含まれる開示またはその他の記述との間に矛盾または不一致がある場合、公式ルールの条件が優先されるものとします。
- E. 公式ルールの条件は、応募者、主催者および管理者の権利または義務を含め、いつでも変更される可能性があります。主催者および管理者は、変更された公式ルールの条件をハッカソンウェブサイトに掲載します。法律で許される最大限の範囲において、いかなる修正も修正された公式ルールの掲示で指定された時、または、指定がない場合は、掲示の時に有効となるものとします。
- F. 締切日前のいかなる時点においても、応募者または応募予定者が、公式ルールのいずれかの用語が曖昧である、またはその可能性があると考えた場合、書面による明確化の要請を提出しなければなりません。
- G. 主催者または管理者がこれらの公式ルールの条項を実施しなかったとしても、その条項を放棄したことにはなりません。本公式ルールのいずれかの条項が、法律または規則が応募者に適用される法域において違法または執行不能となった場合、かかる違法性または執行不能性は、影響を受ける規則を含む本公式ルールの残りの部分には、法律で認められる最大限の範囲において影響を与えず有効とするものとします。違法または執行不能な規定は、無効または執行不能な規定に関して、法的かつ執行可能な方法で主催者の意図に最も近く、最もよく反映する有効かつ執行可能な規定と置き換えられるものとします。
- H. 提出物を除き、著作物、商標、商号、ロゴ、デザイン、販促資料、ウェブページ、ソースコード、図面、イラスト、スローガン、表現など、本ハッカソンに関連するすべての知的財産は、主催者および／または管理者が所有するか、ライセンスに基づいて使用するものとします。すべての権利は留保されます。著作権で保護された素材または知的財産を、その所有者の書面による明示的な同意なしに無許可でコピーまたは使用することは、固く禁じられています。提出物におけるスポンサーまたは管理者の知的財産の使用は、本公式ルールに規定される範囲に限定されるものとします。

12. 賠償責任の制限

応募することにより、すべての応募者（チームまたは組織の場合は、すべての参加メンバーを含む）は、賞品または応募者のハッカソンへの参加に関連するいかなるおよびすべての責任から被免責当事者を免除することに同意するものとします。ただし、重過失または故意の行為、あるいは死亡または身体傷害の事象に関する責任制限は、そのような制限が合法でない管轄区域では適用されな

いものとします。

13. 紛争

A. 法律で禁止されている場合を除き、このハッカソンに参加する条件として、参加者は以下のことに同意します。

- I. 本ハッカソン、または授与された賞品から生じる、あるいはそれに関連するあらゆる紛争および訴訟原因は、いかなる形態の集団訴訟に頼ることなく、個別に、そして専ら米国仲裁協会の規則の下、最終的かつ拘束力のある仲裁によって解決されるものとし、参加者に最も近い米国仲裁協会地域事務所で行われるものとします。
- II. 連邦仲裁法は、当該仲裁の解釈、執行及びすべての手続に適用されるものとする。
- III. 当該仲裁裁定に基づく判決は、管轄権を有するいかなる裁判所でも下すことができる。

B. いかなる状況においても、参加者は、懲罰的損害賠償、付随的損害賠償、結果的損害賠償、または弁護士費用を含む、参加者が実際に支出した費用(例:このハッカソンに参加するための費用)以外の損害を請求する権利を放棄し、さらに参加者は、損害を倍増させるすべての権利を放棄するものとします。

C. 本公式ルールの構成、有効性、解釈および執行可能性、または本ハッカソンに関連する応募者および主催者の権利および義務に関するすべての問題および疑問は、ニューヨーク州法の選択規則に関係なく、米国ニューヨーク州の実体法に準拠し、それに従って解釈されるものとします。法域によっては、偶発的または結果的損害に対する責任の制限または排除を認めていないため、上記の責任制限が適用されない場合があります。

14. 追加条件

ハッカソンへの参加およびより一般的なハッカソンサイトの使用に適用される追加規則については、<https://info.devpost.com/terms>にある Devpost サービス利用規約を確認してください。当該利用規約は、参照することにより本公式ルールに組み込まれます。利用規約における「投稿者」という用語は、本公式ルールにおける「スポンサー」と同じ意味を持つものとします。利用規約と本公式ルール間に矛盾がある場合、本ハッカソンに関してのみ、本公式ルールが支配するものとします。

ハッカソンへの参加に適用される追加規則については、<https://developer.twitter.com/en/developer-terms/agreement-and-policy>、Twitterの利用規約をご確認ください。

15. 参加者の個人情報

参加者から収集された情報は、<https://info.devpost.com/privacy>に掲載されているDevpostのプライバシーポリシーに従います。

ご質問は、support@devpost.com まで電子メールをお送りください。